

Diversonopoly: Ένα παιχνίδι που ενώνει διαφορετικούς πολιτισμούς

Το Κέντρο Ελληνικής Γλώσσας συμμετέχοντας σε μία εκπαιδευτική σύμπραξη του ευρωπαϊκού προγράμματος Grundtvig άρχισε, πριν δύο χρόνια, το σχεδιασμό του διαπολιτισμικού παιχνιδιού «Diversonopoly».

Πρόκειται για ένα πρωτότυπο επιτραπέζιο παιχνίδι διαπολιτισμικής καλλιέργειας και επίγνωσης το οποίο θα τελειοποιηθεί τον Ιούνιο του 2010 με στόχο να εισαχθεί στα σχολεία, στα κέντρα διαπολιτισμικής και γλωσσικής εκπαίδευσης, αλλά και σε κέντρα εκμάθησης ξένων γλωσσών, ως χρήσιμο εκπαιδευτικό εργαλείο για την καλλιέργεια διαπολιτισμικής συνείδησης, ειδικά σε τάξεις με μεγάλη πολιτισμική ή κοινωνική ανομοιογένεια.

Προέκυψε από τη σύμπραξη επτά φορέων εκπαίδευσης ενηλίκων-μεταναστών, από τη Βρετανία, τη Γαλλία, την Τσεχία, τη Νορβηγία, την Αυστρία και την Ελλάδα, με συμμετέχοντα εταίρο το Κέντρο Ελληνικής Γλώσσας.

Το παιχνίδι εφαρμόστηκε, πιλοτικά, σε τρία σχολεία της Θεσσαλονίκης και συγκεκριμένα στο σχολείο δεύτερης

ευκαιρίας των φυλακών Διαβατών, στο διαπολιτισμικό γυμνάσιο Πυλαίας και στο Σχολείο Νέας Ελληνικής Γλώσσας του ΑΠΘ με εντυπωσιακά αποτελέσματα ανταπόκρισης και γόνιμη συμμετοχή.

Το «Diversonopoly», όπως μαρτυρά και το όνομά του, θέλει να κάνει γνωστό το 'αλλιώτικο', να σπάσει το γλωσσικό και πολιτισμικό μονοπώλιο και να δώσει την ευκαιρία γνωριμίας με τον πολιτισμό του άλλου. Αποτελείται από 600 κάρτες με ερωτήσεις που παραπέμπουν σε επικοινωνιακές και διαπολιτισμικές καταστάσεις και αποτελούν αφορμή για συνδιαλλαγή, συζήτηση, παιχνίδια ρόλων και σενάρια.

Στο παιχνίδι μπορούν να συμμετέχουν οι μαθητές ως μεμονωμένοι παίκτες ή ως εκπρόσωποι της ίδιας εθνικής ομάδας, που μπορεί να περιλαμβάνει περισσότερες χώρες, ενώ οι διδάσκοντες μπορούν να προσαρμόσουν το γλωσσικό επίπεδο. Μετά την ολοκλήρωσή του θα μπορεί να αξιοποιηθεί από το υπουργείο Παιδείας και από τους αρμόδιους φορείς.